Programma sniedz praktiskas iemaņas Adobe Illustrator un Adobe Photoshop lietošanā vizuālā satura veidošanai – no dizaina pamatiem līdz profesionālai failu sagatavošanai.

Tā attīsta dizaina domāšanu, kompozīcijas izpratni, darbu ar krāsām un tipogrāfiju, kā arī saskarni ar mākslīgā intelekta rīkiem. A

dobe rīku apguvei paredzēts būtisks stundu apjoms (20% no programmas), ļaujot dalībniekiem pārliecinoši pārvaldīt abus programmatūras risinājumus.

! Dalībniekiem jābūt programmas licencei

.

Neformālās izglītības programmas nosaukums:
Vizuālo materiālu veidošana ar Adobe Illustrator un Photoshop

Programmas apjoms:
80 akadēmiskās stundas (no tām 20 stundas – patstāvīgais darbs)

Apguves valoda : Latviešu valoda

Mērķauditorija:
Šī programma paredzēta pieaugušajiem bez iepriekšējas pieredzes grafiskajā dizainā vai Adobe programmu lietošanā, kuri vēlas apgūt profesionālus rīkus vizuālā satura izstrādei.

Tā ir piemērota:

- visiem, kas vēlas uzsākt karjeru dizainā un kuri vēlas attīstīt praktiski pielietojamas digitālās prasmes.
- pašnodarbinātajiem un satura veidotājiem, kas vēlas paši izveidot augstas kvalitātes materiālus;

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes):

Zināšanas: Programmas apguves rezultātā apgūst zināšanas, prasmes un iemaņas par dizaina pamatiem – kompozīciju, krāsu harmoniju, maketēšanu, autortiesībām un aktuālajiem digitālā vizuālā satura veidošanas rīkiem un tendencēm.
Prasmes: Iegūtas prasmes izstrādāt vizuālos materiālus, pielietojot dizaina principus un efektīvi izmantojot bezmaksas rīkus dažādiem mērķiem – sociālajiem tīkliem, drukai un digitālajiem kanāliem.
Kompetences: Spēja patstāvīgi plānot, izstrādāt un publicēt autortiesībām atbilstošu vizuālo saturu atbilstoši komunikācijas mērķim, mērķauditorijai un kanālam.

Programmas tematiskais sadalījums:

Nodarbība	Tēma	Apakštemati	Stundas	% no programmas
1	Vizuālās komunikācijas pamati	Vizuālās valodas pamati, mērķauditorija, dizaina nozīme	4	5%
2	Kompozīcija un krāsu mācība	Līnijas, formas, krāsu saskaņošana, vizuālā hierarhija	4	5%
3;4	Adobe Illustrator rīki un tehnika	Vektorgrafika, formu veidošana, simboli, logotipi	6	10%
5;6	Adobe Photoshop rīki un attēlu apstrāde	Slāņi, maskas, attēlu retušēšana, grafiskā montāža	6	10%
7	AI rīki vizuālā satura veidošanai	Attēlu ģenerēšana, dizaina asistenti, integrācija ar Adobe	4	5%
8	UI/UX dizaina pamati	Lietotāja pieredze, interfeisa dizains, skices	4	5%
9	Makets un noformējums	Tekstu un vizuālo elementu izkārtojums, saskaņošana	4	5%
10	Dizaina domāšana un ideju ģenerēšana	Brainstorming, dizaina risinājumu strukturēšana	4	5%
11	Failu sagatavošana digitālai publicēšanai	PNG, SVG, JPEG, sociālo tīklu un web izmēri	4	5%
12	Drukas failu sagatavošana	CMYK, DPI, PDF, sagatavošana tipogrāfijai	4	5%
13	Autortiesības un intelektuālais īpašums	Attēlu licencēšana, Adobe Fonts un grafikas izmantošana	4	5%
14	Sagatavošanās noslēguma darbam	Projekta plānošana, struktūras izveide, digitālā mape	4	5%

Noslēguma darbs – 4 ak.st.

Nodarbība	Tēma	Apakštemati	Stundas	% no programmas
Noslēguma darbs	Noslēguma darbs	Personīgā dizaina projekta izstrāde un prezentācija	4	5%

Patstāvīgais darbs – 20 ak.st. (25% no programmas):

Aktivitātes:

- Praktisko darbu atkārtošana un portfeļa materiālu veidošana Illustrator un Photoshop
- Skices un prototipu izstrāde savam gala projektam
- Eksperimentēšana ar AI vizuālajiem rīkiem (piemēram, DALL·E, Firefly u.c.)
- Darbs pie individuāla projekta (sociālo tīklu vizuālie materiāli, logotips, baneris u.c.)
- Noslēguma darba sagatavošana, apraksta izstrāde un dizaina prezentācijas sagatavošana

Neformālās izglītības programmas īstenošanai nepieciešamās pedagogu kvalifikācijas apraksts

Nr. p.k.	Mācību priekšmeta nosaukums	Prasības pedagoga profesionālai un pedagoģiskai izglītībai
1.	Vizuālo materiālu veidošana ar Adobe Illustrator un Photoshop	Izglītība atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem dokumentiem.